

Overordnet IT-strategi for Kernehuset-Engblommen

IT er en stor del af børns hverdag, hvilket har været tiltagende gennem flere år. Det er en udvikling, vi ønsker at tage del i. Vi har derfor følgende IT-strategi, der tager udgangspunkt i, at vi gerne vil give børnene en digital dannelse, der klæder dem på til at indgå i understøttende, undersøgende og fælles lege samt i sociale relationer.

Ved brug af IT forstår vi både anvendelse af iPads, computere, spillemaskiner samt øvrige digitale og elektroniske enheder.

Vi ønsker fremadrettet at vores digitale enheder indgår på lige fod med f.eks. perler og puslespil i vores pædagogiske hverdag, både i spontan leg samt i vokseninitierede aktiviteter. Vi anser enhederne for at kunne tilbyde en differentieret læring – socialt såvel som færdighedsmæssigt – i forhold til det legetøj, vi normalt kender fra institutionens hverdag.

Når vi sammen med børnene arbejder med IT, skelner vi mellem sociale samt færdighedsmæssige kompetencer i forhold til deres alderstrin.

Sociale kompetencer forstår vi som evnen til at samarbejde og forhandle om indholdet af den digitale leg. Herunder at holde en god omgangstone, give plads til hinandens forskellige ideer og forskelligheder, samt turde sige til og fra.

Færdighedsmæssige kompetencer forstår vi som evnen til at genkende og benytte de digitale enheder. Herunder at udvikle evnen til at problemløse og fastholde sin koncentration, selv når udfordringen ligger over barnets nuværende kompetence.